

Program for erhvervspraktik på Science&Technology, uge 3 2020 - hold A

Mandag Nanoscience (OBS: medbring PC!)

Lokale	Tidspunkt	Aktivitet
Vandrehallen	9:00	Velkomst og registrering i Vandrehallen på matematik
Auditorium F, Matematik, bygn 1534	9.10	Vi går sammen til Nanoscience
1593-120	9:15	Velkomst: Introduktion til Nanoscience uddannelsen og programmet
1593-120	9:30	Nanoshow og rundvisning
Foyer	11:30	Frokost - Spis medbragt mad i foyeren eller køb i kantinen
1593-120	12:30	Øvelse med Grätzel-solceller
1593-120	15:00	Farvel og tak for i dag!

Tirsdag Molekylærbiologi

Lokale	Tidspunkt	Aktivitet
Auditorium F, Matematik, bygn 1534	9.00	Vi mødes på matematik i auditorium F og går sammen til molekylærbiologi
Mol-X-Lab (1120-1122)	9.15	Velkomst: Erhvervspraktik og Molekylærbiologi (v. studievejleder Jeppe Tranberg)
Mol-X-Lab (1120-1122)	09.45	Laboratorieøvelser: Hvilke proteiner findes i dit spyt
Mol-X-Lab (1120-1122)	12.00	Frokost (medbring selv eller køb i kantine)
Mol-X-Lab (1120-1122)	12.30	Forelæsning: Det Centrale Dogme
Mol-X-Lab (1120-1122)	13.15	Laboratorieøvelser: Se en celle eller tusinde / Udvind dit eget DNA og tag det med hjem / Hvilke proteiner findes i dit spyt
Mol-X-Lab (1120-1122)	15.00-15.30	Afslutning: Snak med nye molekylærbiologi studerende

Onsdag Kemi og bioteknologi

Lokale	Tidspunkt	Aktivitet
Auditorium F, Matematik, bygn 1534	9.00	Vi mødes på matematik - går sammen til byg. 5344 lok. 100 - Åbogade 34
Bygning 5344 lok. 100 - Åbogade 34	9.20	Velkomst - hvad er/laver en ingeniør? og hvordan er vejen der hen (uddannelserne)?
Bygning 5344 lok. 100 - Åbogade 34	10.00	Introduktion til øvelser og sikkerhed
	10.20	Gåtur til Hangøvej - Her holder kemi, bioteknologi samt kemi og fødevarer til
Lab./proceshal	10.30	Øvelse 1 - Hold 1: "Escape the chemical laboratory"
		Øvelse 2 - Hold 2: "Få juice til at koge ved 40 °C i proceshallen"
Kantinen, Nygaard	11.30	Frokostpause incl. gåtur til kantinen (medbring madpakke eller penge til mad)
Lab./proceshal	12.30	Øvelse 1 - Hold 2: "Escape the chemical laboratory"
		Øvelse 2 - Hold 1: "Få juice til at koge ved 40 °C i proceshallen"
	13.30	Gåtur til Åbogade
Bygning 5344 lok. 100 - Åbogade 34	13.45	Møde de studerende - hør om ingeniørpraktik, projekter, virksomhedssamarbejde og deres ingeniørplaner
Bygning 5344 lok. 100 - Åbogade 34	14.30	Afslutning - hvordan er livet som ingeniørstuderende i Aarhus?
Bygning 5344 lok. 100 - Åbogade 34	15.00	Tak for i dag

Lokale	Tidspunkt	Aktivitet
Torsdag		Fællesdag
Lokale	Tidspunkt	Aktivitet
Matematik, bygn. 1530, auditorium E	9.00	Fagligt foredrag: "3D Print" (v. Christian Perti, lektor på Ingeniørhøjskolen, Aarhus Universitet)
Auditorium E	9.30	Fagligt foredrag: "Snedige bakterier" (v. Rikke Louise Meyer, lektor ved Interdisciplinary Nanoscience Center og Institut for Bioscience, Aarhus Universitet)
	10.00	Gåtur til Steno Museet
Stenomuseet	10.15	Besøg på Steno Museet: På Steno Museet skal I gå på opdagelse og opleve Science på en anden måde. I kan bl.a. se det usynlige i tågekammeret og det unikke i vores hjerteakvarium. Kravle ind i vores livmoderkopi, opleve 10 ton af verdens største fysikforsøg og få et kig til stjernerne i vores planetarium.
	11.45	Gåtur tilbage til matematik
Auditorium E Matematisk kantine	12.00	Frokost(mulighed for at medbringe madpakke eller købe i kantinen)
Matlab	12.45	Fagdating: Mød nogle af de uddannelser du ikke har besøgt i ugens løb og få svar på dine spørgsmål. Her har du mulighed for at høre mere om hver enkelt uddannelse, se projektopgaver og udvalgte bøger og stille spørgsmål om alt fra specifikke kurser til studieliv.
	13.30	Pause
Auditorium E	13.45	Oplæg om studieliv: Hvad vil det sige at læse på universitetet? Hvad fik de studerende til at søge ind på deres uddannelser? Hvordan oplever de livet som studerende? Var det svært at finde bolig? Kan man leve på en SU? Hvilke sociale aktiviteter er der? Få svar på disse og mange andre spørgsmål.
	14.30	Pause
Auditorium E	14.45	Evaluering og Quiz: Test din viden om naturvidenskab og uddannelserne på Science&Technology
Auditorium E	15.15	Tak for I dag